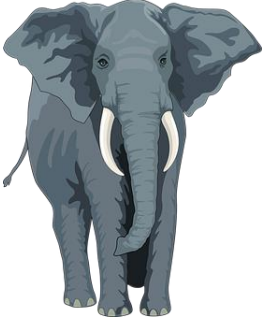
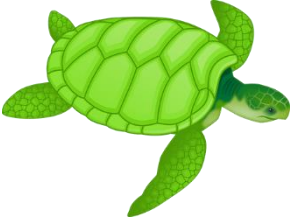
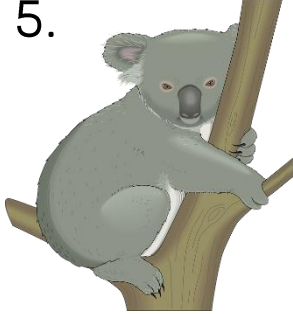
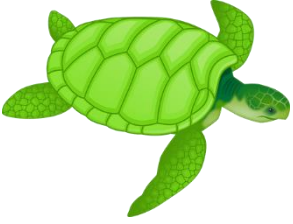
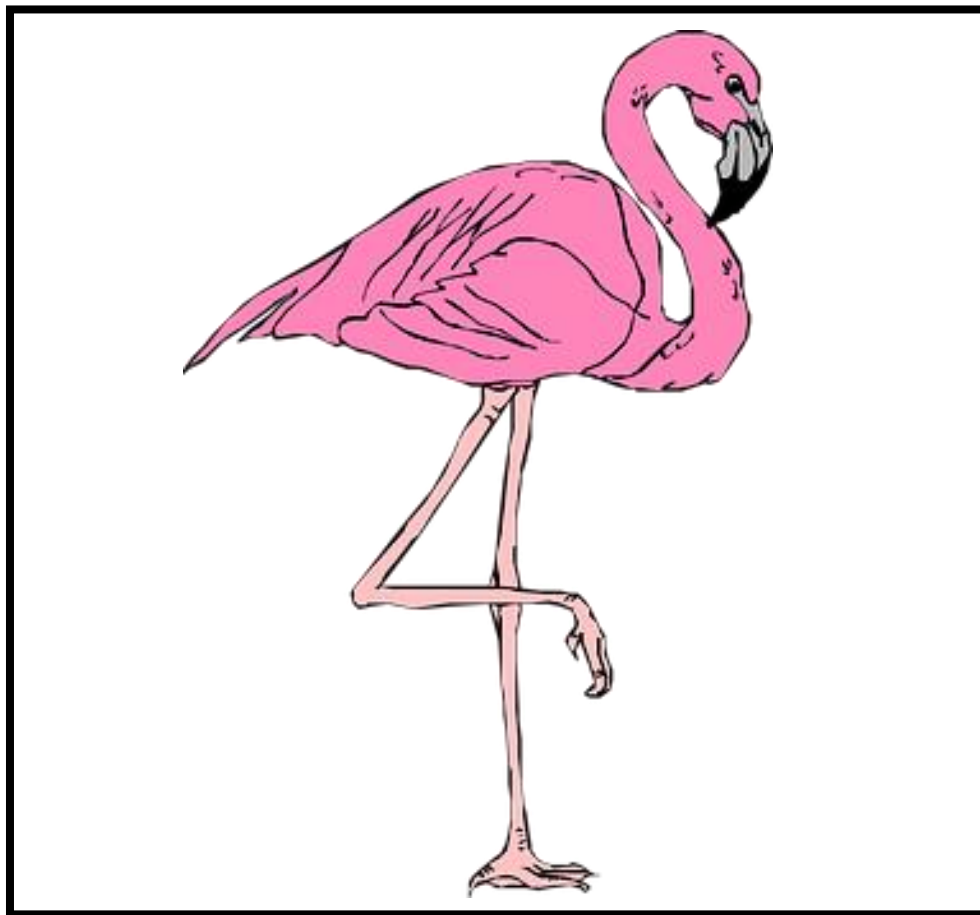
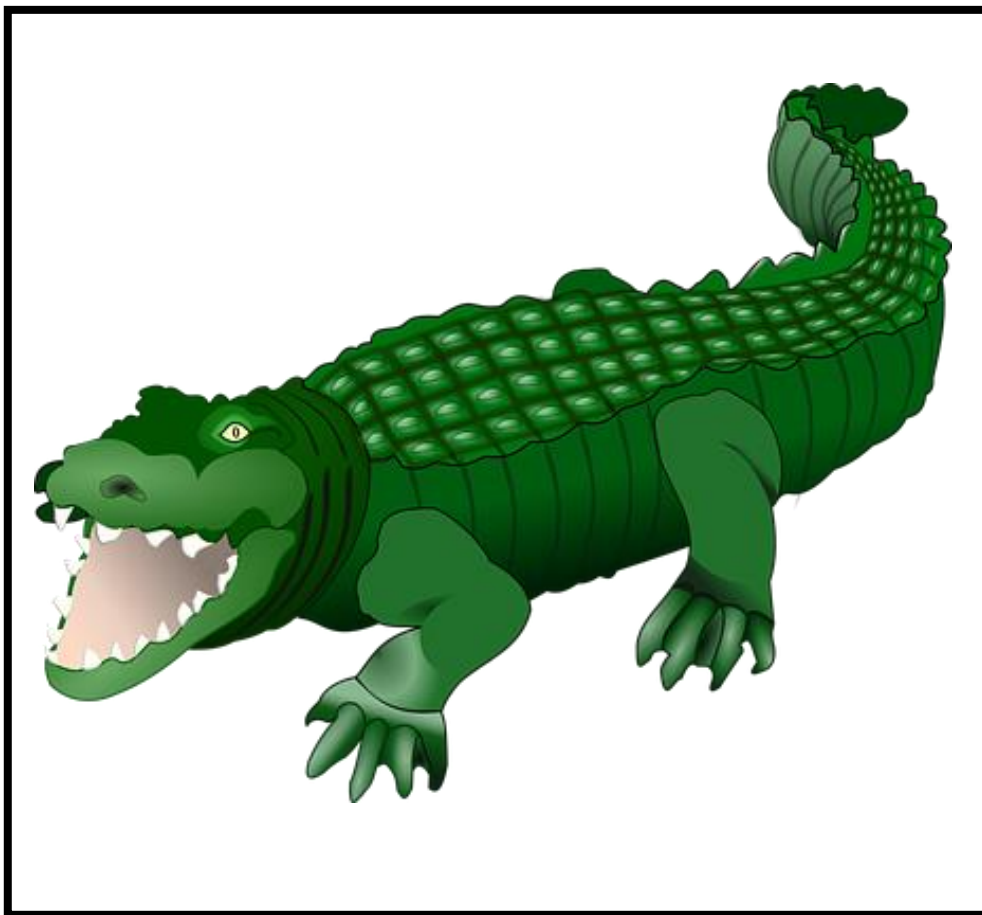


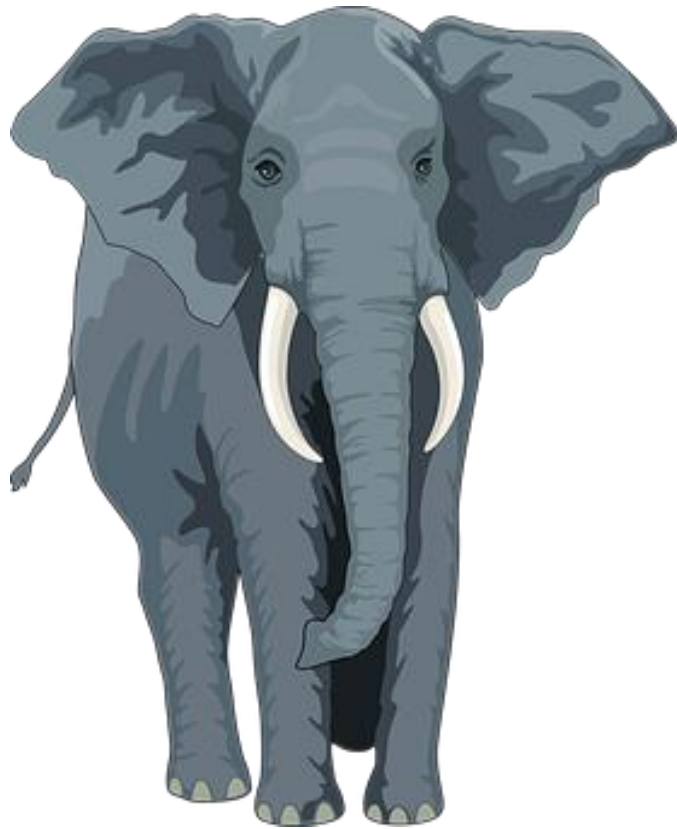
Bingo rekenen tot 20

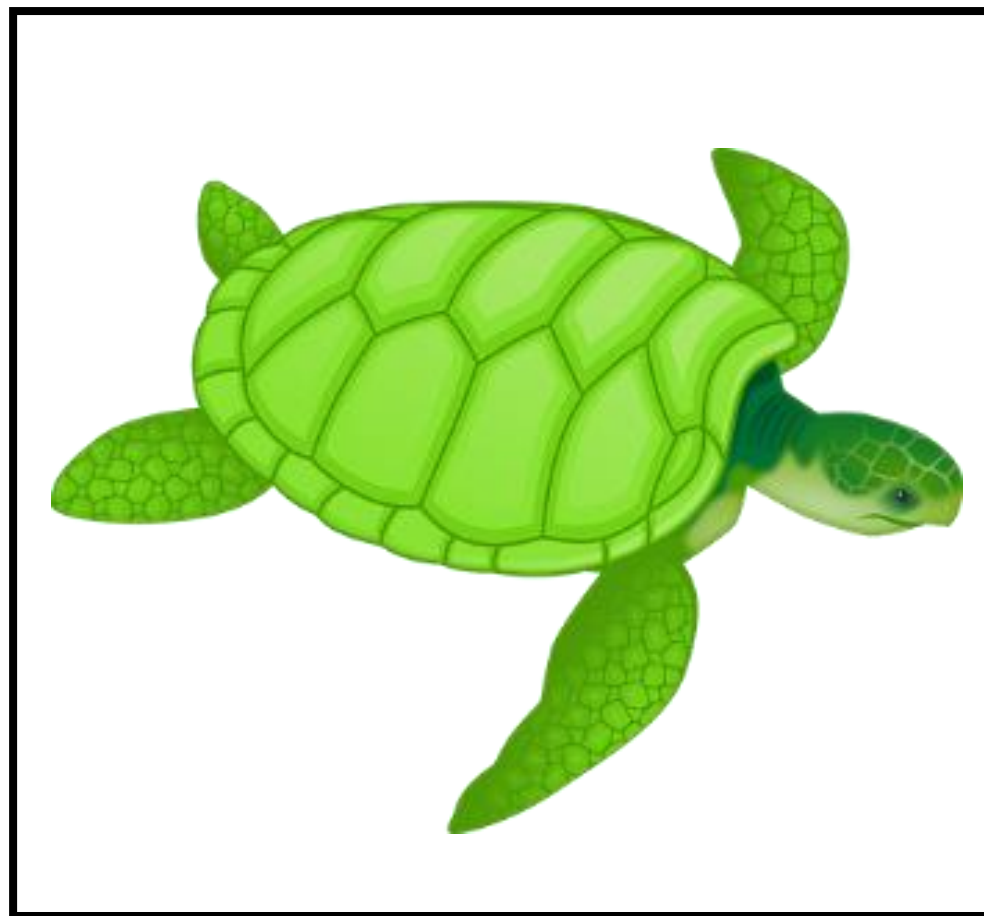
					
$18 - 9 =$	$6 + 6 =$	$14 + \dots = 20$	$9 + 8 =$	$15 - 8 =$	$14 - \dots = 8$
$16 - 8 =$	$10 + 10 =$	$9 + \dots = 20$	$7 + 9 =$	$16 - 9 =$	$9 + \dots = 13$
$12 - 6 =$	$8 + 8 =$	$13 + \dots = 20$	$2 + 9 =$	$12 - 5 =$	$13 - \dots = 4$
$14 - 7 =$	$5 + 5 =$	$20 - \dots = 4$	$5 + 8 =$	$13 - 7 =$	$7 + \dots = 15$
$20 - 10 =$	$7 + 7 =$	$20 - \dots = 7$	$6 + 8 =$	$14 - 9 =$	$17 - \dots = 9$
$10 - 5 =$	$9 + 9 =$	$20 - \dots = 9$	$4 + 9 =$	$12 - 8 =$	$6 + \dots = 19$

Bingo rekenen tot 20

1. 	2. 	3. 	4. 	5. 	6. 
$18 - 9 =$	$6 + 6 =$	$14 + \dots = 20$	$9 + 8 =$	$15 - 8 =$	$14 - \dots = 8$
$16 - 8 =$	$10 + 10 =$	$9 + \dots = 20$	$7 + 9 =$	$16 - 9 =$	$9 + \dots = 13$
$12 - 6 =$	$8 + 8 =$	$13 + \dots = 20$	$2 + 9 =$	$12 - 5 =$	$13 - \dots = 4$
$14 - 7 =$	$5 + 5 =$	$20 - \dots = 4$	$5 + 8 =$	$13 - 7 =$	$7 + \dots = 15$
$20 - 10 =$	$7 + 7 =$	$20 - \dots = 7$	$6 + 8 =$	$14 - 9 =$	$17 - \dots = 9$
$10 - 5 =$	$9 + 9 =$	$20 - \dots = 9$	$4 + 9 =$	$12 - 8 =$	$6 + \dots = 19$







Bingo rekenen tot 20 (diereneditie)

Belangrijk: dit spel is gemaakt om te gebruiken bij de dobbelsteen met insteekhoezen van www.allesvoordeklaas.nl. Om dit spel ook zonder deze dobbelsteen te gebruiken, heb ik een extra bingoblad toegevoegd. De eerste pagina en de afbeeldingen zijn voor de dobbelsteen met insteekhoezen. Gebruik je een normale dobbelsteen? Dan heb je enkel het invulblad met nummers nodig. Verder werkt het spel hetzelfde.

Wat heb je nodig?

- De dobbelsteen met insteekhoezen of een normale dobbelsteen.
- Voor alle spelers een invulblad met sommen. Lamineer het blad voor vaker gebruik.
- Pen/ potlood of whiteboardstift (wanneer het blad is gelamineerd).
- Eventueel een blad om een getallenlijn op te tekenen.

Hoe werkt het?

Alle spelers krijgen een invulblad. De eerste speler gooit met de dobbelsteen. Wanneer de leerling met de dobbelsteen met insteekhoezen gooit, maakt de leerling 1 of 2 sommen uit het rijtje van het dier dat hij/zij heeft gegooit. Als de leerling met een normale dobbelsteen gooit, maakt hij/zij 1 of 2 sommen uit het rijtje van het gegooide nummer. Nu is de volgende speler aan de beurt. De leerling die als eerste een hele rij vol heeft, heeft gewonnen. Dit kun je eventueel naar wens aanpassen.

Let op: kies zelf of de leerlingen 1 of 2 sommen maken per keer. Het spel kan vrij lang duren als de kinderen steeds maar één som per rijtje maken.

Bedankt voor het downloaden van dit document.

Veel plezier met de uitvoering 😊

Je kunt het bestand gratis delen met anderen. Ik zou het leuk vinden als je naar mij verwijst!



Volg mij op Instagram om op de hoogte te blijven van nieuwe materialen.

Het gebruikte lettertype is gedownload bij: https://github.com/kostex/SchoolKX_New



Instagram: @inde_klas